

FORMATO ÚNICO PARA SEGUIMIENTO DE LAS ACTIVIDADES DE LAS UT Y UP

UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA Y/O POLITÉCNICA	Universidad Tecnológica de Tabasco (UTTAB)
EVENTO	Nuevo Laboratorio de Realidad Virtual de la UT Tabasco es un aliado en el aprendizaje y la investigación
OBJETIVO(S)	La Universidad Tecnológica de Tabasco (UTTAB) puso en marcha su Laboratorio de Realidad Virtual, consolidándose aún más, en el uso de las nuevas tecnologías al incorporar recursos digitales para diversificar el aprendizaje. El área consta de seis equipos de cómputo con un procesador gráfico y tarjetas de video externa, a través de los cuales los alumnos podrán desarrollar proyectos de animación para distintas aplicaciones. Además, cuenta con un sistema de realidad virtual Oculus Rift, integrado por un casco que se ajusta a la cabeza del usuario, permitiéndole controlar las escenas como si estuviera inmerso en el entorno diseñado. También tiene una pantalla de 70 pulgadas lo que hace posible que los espectadores sean partícipes de la experiencia virtual del usuario en tiempo real.
AUTORIDADES O PERSONALIDADES	Fernando Calzada Falcón, rector de la UTTAB; Sergio Octavio Valle Mijangos, secretario Académico; Ricardo Amado Moheno Barrueta, secretario de Vinculación y José Luis Martínez Rivera, director de la División Académica de Tecnologías de la Información y Comunicación.
ACTIVIDADES REALIZADAS	<p>La UTTAB instaló el Laboratorio de Realidad Virtual con inversión de más de 700 mil pesos, mediante el Programa de Expansión para la Oferta Educativa en Educación Media Superior y Superior (ProExOEES).</p> <p>Este equipamiento de última generación beneficiará, principalmente, a estudiantes del programa educativo Tecnologías de la Información y Comunicación (TIC) área Multimedia y Comercio Electrónico, con el que fortalecerán el proceso enseñanza-aprendizaje al generar materiales</p>

	<p>didácticos y productos de entretenimiento. Asimismo, a los Cuerpos Académicos interesados en desarrollar líneas de investigación sobre la aplicación de las TIC en diversos campos.</p> <p>El laboratorio estará a cargo de la División Académica de TIC con la supervisión de Ana Aurora Guerrero González, docente e integrante del Cuerpo Académico de Aplicación de las Tecnologías de la Información.</p> <p>En su mensaje, Ana Aurora Guerrero González, expresó: “la realidad virtual ha sido incorporada en diversas disciplinas para facilitar el estudio, trabajo y negociaciones. Ejemplo de ello, es el diseño de modelos de edificación en arquitectura y creación de entornos virtuales como museos”.</p> <p>Por su parte, Fernando Calzada Falcón, dijo que el Laboratorio de Realidad Virtual será un gran aliado en el fortalecimiento de las competencias adquiridas por la comunidad estudiantil y docente al ofrecer tecnología vanguardista.</p>
<p>FECHA(S) DE INICIO FECHA(S) DE TÉRMINO</p>	<p>21 de febrero de 2018 21 de febrero de 2018</p>
<p>SÍNTESIS DESCRIPTIVA DE LAS ACTIVIDADES</p>	<p>Para dar muestra de los resultados de la formación innovadora e integral del capital humano que forma la UTTAB, los Técnicos Superiores Universitarios (TSU) en TIC área Multimedia y Comercio Electrónico María Dolores López Velázquez, Elías Garza Sánchez, Jocelin Chablé Arreola y Pedro Montiel Bautista, presentaron sus avances en dos proyectos interactivos que desarrollan como parte de su proceso de estadía con el que concluirán la Ingeniería en Tecnologías de la Información.</p>
<p>NOMBRE Y TELÉFONO DEL RESPONSABLE DEL INFORME</p>	<p>Lic. Alexandra Rebolledo González, Unidad de Promoción Universitaria, teléfono 993 358 22 22 ext. 9047.</p>







